Nr. 6
5.2.1998

E 19002 C

DM 3.-
S 25.-
sFr. 3.40

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

Super-Extra:

FINGERDOLCH

FRANKREICH FF 13.00 • NIEDERLANDE HFL 3.75 • ITALIEN LIRE 3200 •
SPANIEN PTAS 325 • LUXEMBURG LFRS 65 • UNGARN FT 380

4 398550 003005 06

Donald als Reiseführer:

CHAOS GARANTIERT

Februar 1998

LTB

Lustiges Taschenbuch

Ein Irrtum mit Folgen! Durch einen dummen Zufall wird der arme Donald mit dem Safari-Experten Indiana-Jupp verwechselt. Als dieser gerät er in eine gefährliche Situation mit menschenfressenden Großaffen! Ob das gut geht? Nur eins ist sicher: Die ganze Story und viele spannende Comics gibt's nur im neuen **Lustigen Taschenbuch 243.**

Spaß garantiert:

Mit Donald auf Safari

Alles unter Kontrolle, Donald?

LTB Nr. 243 • Jetzt lesen!

Ab 3.2. im Handel!

30 JAHRE LTB

Ab nach Entenhausen!

INHALT

COMIC
4 **Donald Duck**
Die Hammer-Hamburger

14 **Witze, Tips & Tricks**
Streich der Woche: Zahnlücke

COMIC
16 **Daniel Düsentrieb**
Wettstreit der Erfinder

24 **Disney aktuell**

COMIC
26 **Micky Maus**
Lebensretter in Not

32 **Extra: Fingerdolch**

38 **Tierfreunde**

COMIC
40 **Donald Duck**
Giganten des Geistes

48 **Computer-Maus** SPEZIAL

COMIC
50 **Donald Duck**
Kampf ums goldene Schaf, Teil 2

60 **SPASS-TV**

62 **Donalds Lachparade**

scan + edit: tommy5772

EXTRA: FINGER-DOLCH

Das Messer, das deinen Finger durchbohrt – völlig unblutig!

Wer einmal Onkel Donalds Hamburger probiert hat, der schwärmt noch Tage später davon. Ob Donald mit dieser Kochkunst wohl auch seine Brötchen verdienen kann?

STREICH DER WOCHE
Zahnlücke

Kaum haben Micky und Goofy eine Erste-Hilfe-Ausbildung gemacht, da müssen sie auch schon dem ersten Unglücksraben das Leben retten! Und bei diesem einen Mal bleibt es nicht ...

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Der Hammer-Hamburger

Wie lang dauert's noch, Herr Koch?

Uns hängt der Magen schon bis zum Rasen durch!

In unserem Alter braucht man kiloweise Kalorien, also her mit den Hamburgern!

D97142

Gemach, gemach! Gut Burger will nun mal Weile haben!

Andersrum! Wir wollen schon eine gute Weile Burger haben!

Aber wir fangen erst an, wenn du uns sagst, warum du seit Tagen Trübsal bläst!

Raus damit, was hast du für Sorgen?

Seufz... Geldsorgen, Kinder! Wenn ich nicht bald Arbeit finde, kann ich die Miete nicht mehr zahlen!

Soll das heißen, wir müßten fort von hier? Das kannst du doch nicht bringen!

Aber was soll ich denn machen?

Dich selbständig zum Beispiel! Deine Hamburger sind ein Hammer!

Koautoren: **M. Tjellesen/Jack Sutter** (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Ein Hamburgerlokal eröffnen? Hm, dazu braucht man Startkapital... mindestens 10.000 Taler!

Die könnte dir Onkel Dagobert doch leihen!

Der? Der leiht mir nicht mal sein Ohr, geschweige denn soviel Geld!

Versuch es wenigstens!

Gut, ich geh' zu ihm! Fragen kostet nichts!

Und wir telefonieren derweil mal kurz!

Dann...

10.000 Taler? Leihen? Dir? Hat dich der galoppierende Größenwahn angesprungen?

Spar dir deine Spitzen! Ja oder nein genügt!

Natürlich nein! Aber deine Frage zeugt von Mut, und für den habe ich immer Verwendung!

Ich hätte einen Posten zu vergeben... den, äh... höchsten im Geldspeicher!

Etwa den des Direktors? Du setzt dich zur Ruhe, und ich soll deinen Geldspeicher verwalten?

Nein, nur sein Dach fegen! Ich zahle einen angemessenen Lohn!

Grrr! Laß mich raten... 30 Kreuzer die Stunde?

Aber nicht mit mir, hörst du? Deinen Hungerlohn kannst du dir an den Hut stecken!

Nicht nötig!

Weil ich ihn fresse, den Hut, wenn du am Ende nicht doch das Dach fegst!

Dann besorg dir schon mal Magentropfen, zum Verdauen!

Zu Haus...

Ohne Geld kein Lokal, ohne Lokal kein Geld! Ein Teufelskreis...

Herr Duck? Telegramm für Sie!

Vom Finanzamt, stimmt's?

„Bin bereit, gegen Umsatzbeteiligung 10.000 Taler Kredit für Hamburgerlokal zu gewähren, stop. Werde mich zu gebotener Zeit zu erkennen geben, stop! D.D."

Der gute Onkel Dagobert! Zu stolz, um zuzugeben, daß auch ein Mann wie er es sich anders überlegen kann!

Aber ich werd' ihm sein Geld mit Zins und Zinseszins zurückzahlen... hm, mal sehen! Ich denke, hier müßte ich was finden!

WILLIBEKI WIN IMMOBILIEN

VERKAUFT

GÜNSTIG

Ja? Womit kann ich dienen, junger Mann?

Ich suche eine Lokalität für ein Lokal, am besten in guter Lauflage, solide ausgestattet...

Wunderbar! Und in welcher Preisklasse bewegen wir uns? Eine Million aufwärts?

E-eher abwärts!

500.000? Da hätte ich ein todschickes Teehaus in Toplage!

Schluck! Ich, äh... ich dachte mehr an...

...10.000!

Hahaha! Das reicht ja nicht mal für den Türknauf von einem Teehaus in Toplage!

Hm... dem Naivling müßte doch irgendein Ladenhüter aufzuschwatzen sein!

Halt, Sie Glückspilz!

Ich hätte da noch ein Liebhaberobjekt... etwas ganz Originelles! Mit wenigen Makeln, dafür aber Meerblick!

10.000 sind für so eine Perle eigentlich zu wenig, aber ich habe ein Herz für Leute wie Sie!

Wirklich?

Ja! Da heißt es zuschlagen, sonst ist es weg, ehe Sie „Fischers Fritze fischt faule Fische“ sagen können!

Dann sage ich lieber „ja“!

Doch vor Ort...

Heiliger Strohsack! Sag bloß, du hast für diese Bruchbude Bares berappt?

Na ja, äh... Hauptsache ist ja die gute Lauflage!

FRITHJOF FAULHABER FRISCHE FISCHE

Anderswo hätte allein der Türknauf schon 10.000 Taler gekostet, hat der Makler gemeint!

KRABONK!

Wenige Makel? Der Makler hat wohl eine Macke! Heißt „Lauflage“, daß der Regen reinläuft?

Nein... würg! Das heißt, daß alles, was Beine hat, bei dem bestialischen Gestank davonläuft!

Die Bude hier ist eine bodenlose Frechheit!

KRACKS!

Den Boden müßte man ohnehin verstärken, wegen der vielen Gäste!

Überhaupt, das ist eine Frage der Einstellung! Meine Devise heißt anpacken statt aufgeben! Durchhalten statt Dach fegen!

Also gut!

Tage später...

Ist doch ganz schmuck geworden, was meint ihr?

Ein Hammer! Das wird **die** Hamburger-hochburg!

DONALDS DICKBURGER-DORADO

Juhuuu, Donald, wir sind's!

Wir wollten dir nur zu deiner Eröffnung alles Gute wünschen!

Hm, sieht manierlich aus!

Ist das dein Ernst? Dann findest du also, daß ich dein Geld gut angelegt habe?

Mein Geld? Wovon redest du? Ich habe dir doch klipp und klar gesagt, fegen ja, abstauben nein!

Wer ist dann D.D.?

Endlich...

Unser erster Gast, Kinder! Jetzt gilt's!

Ahoi! 'n Teller Linsen, Smutje!

A-aber hier gibt's nur Hamburger!

Hoho! Da zwickt mich doch die Karpfenlaus! Wer soll die Dinger denn essen, Matrose?

Tjo, min Jung, die Zeiten, wo hier im Hafen der Deibl los war, sind ja nu man vorbei... leider, leider!

Wie wahr...

Der alte Seebär hatte recht... in fünf Tagen nicht ein Gast! Ich sehe rabenschwarz!

Wehe, du gibst auf!

Wer sagt's denn... Gast im Anmarsch! Und er sieht nicht so aus, als würde er mit Kalorien knausern!

In der Tat...

Sensationell! Diese Duckburger sind ein Gedicht! Mehr, Kinder, schnell!

Mein lieber Scholli, 17 Hamburger in 19 Minuten! Zehn solche Stammgäste, und ich hätte ausgesorgt!

Nur laufen von der Sorte nicht allzu viele rum!

Doch tags darauf...

S-sind Sie sicher, daß Sie alle zu mir wollen?

Onkel Donald! Wir stehen in der Zeitung!

In der Rubrik Restaurantkritik!

„Drei Rundeck-Rosinen für deliziöse Duckburger vergeben!“

D-der Gast gestern war Rollo Rundeck, der berühmte Testesser?

Red nicht, sperr auf!

Von nun an...

Gleich glühen mir die Herdplatten durch!

Und unsre Fußsohlen!

Was für ein Ansturm! Wenn es so weitergeht, haben wir unser Leben lang nie mehr irgendwelche Geldsorgen!

Und es geht so weiter...

18 Big Ducks mit Mayo!

Ich bin fix und alle!

23 Doppelducker!

Abends dann...

Erbarmen, Onkel Donald! Du mußt mehr Personal einstellen, wir packen das nicht mehr!

Für Personal braucht man Geld!

Und das behalten wir schön selbst! Ich mach' das hier, um Geld zu verdienen, und nicht, um es auszugeben!

Blablabla!

Am nächsten Tag...

Einen Tisch für 20 Mann!

Und jeder hat Hunger für drei!

Macht 60 Duckburger! Das war's!

Finito!

Waas? D-das kann nicht euer Ernst sein! Laßt uns darüber reden, ja?

Man redet reichlich...

Der Punkt ist doch der...

Ich versteh' kein Wort bei dem Höllenradau da draußen!

Was ist, Mann, läßt du die Hamburger aus Hamburg kommen?

Nein, aber hier tagt gerade der Familienrat, und da bleibt die Küche eben kalt!

Ach ja?

Ring frei...

Mach' ich dich eben auch kalt, passend zur Küche!

Trau dich, du Zwerg!

Ihr laßt unseren Onkel in Ruhe, klar?

Dunnerkeil, hier ist ja Stimmung wie anno Tobak! Da geh' ich vor Anker!

W-was?

Die Kneipe ist gekauft! Preis spielt keine Jolle, höhö!

Gehört schon Ihnen!

Ein paar Tage drauf...

Das Duckburgerrezept hat der Käpt'n noch extra bezahlt!

Wir haben abgesahnt wie verrückt!

Apropos verrückt, wer hat Donald eigentlich den Kredit gegeben?

Das war ich!

Du, Dorette? Aber...

Nun, ich versteh' etwas vom Kochen, und ich weiß, daß Donalds Hamburger ein Gedicht sind!

Als die Kinder mich wegen des Kredits anriefen, habe ich deshalb sofort ja gesagt!

Doch weil Donald von mir nie Geld annehmen würde, habe ich mich anonym beteiligt! Und es hat sich mehr als gelohnt...

So, Duckburger für alle... bis auf Onkel Dagobert, der bekommt eine Extrawurst!

Wieso?

Weil du es so wolltest!

Wohl bekomm's! Du hast die Magentropfen doch hoffentlich bei dir?

Hmpf!

ENDE

Witze, Tips und Tricks

Zahnlücke

Ein kleines Stückchen schwarzes Papier feuchtgemacht und auf einen Schneidezahn gedrückt (bleibt kleben!) - aus einem Meter Entfernung sieht das aus wie eine richtig schicke Zahnlücke!

Besonders wirkungsvoller Einsatz: noch einen falschen Verband dazu und dann mit ausgeschlagenem Zahn vom Sport nach Hause kommen!

Übrigens: Auch ein Viertel Apfelsinenschale läßt sich zu einem Lückengebiß zurechtschneiden. Allerdings mehr für den großen Klamauk, ernsthaft fällt darauf niemand herein!

Justiz-witz Nummer 6

„Sie wollen also so etwas wie Angst empfunden haben, als Sie die Brieftasche stahlen?"
„Ja, Herr Richter, ich hatte Angst, sie könne leer sein!"

ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

Arztwitz Nummer 7

Arzt: „Ihr Puls ist so regelmäßig wie ein Uhrwerk!"
Patient: „Sie fühlen ja auch meine Armbanduhr!"

Deine Tante ...
... ist sooo blöd!
Wie blöd?
Sie hat ihr Zebra Pünktchen genannt!

Verrückte Kreuzungen

Was kriegst du, wenn du ein Känguruh mit einem Waschbären kreuzt?
Einen Pelzmantel mit Taschen

Was kommt bei der Kreuzung eines Hähnchens mit einem Tausendfüßler heraus?
Ein Tier, bei dem für jeden ein Schenkelchen dran ist

Was ergibt die Kreuzung eines Stachelschweins mit einem Schaf?
Ein Tier, das seine eigenen Pullover strickt

Und was ergibt die Kreuzung eines Elefanten mit einem Hund?
Briefträger mit vollen Hosen

Was ergibt die Kreuzung einer Anakonda mit einem Glühwürmchen?
Eine fünf Meter lange Neonröhre

Echt irre!

Armes Häschen, bist du krank?

Irre Storys!

Mehrere Zeugen hatten's gesehen. Ein riesiger weißer Hase war mit dem Fallschirm von einer Brücke im US-Staat New York herabgesprungen. Wenig später nahm die Polizei den 33jährigen Avery Badenhop fest. Hasenkostüm und Springerausrüstung in seinem Kofferraum sprachen eine deutliche Sprache! Mr. Badenhop war zwar nicht krank - aber mit dem Hüpfen war's trotzdem vorbei!

Irre Viecher!

Oberaffe? Affenober!

Im alten Ägypten wurden Affen zu Kellnern abgerichtet!

Irre Typen!

Blauer Dunst

In Amerika - wo sonst? - zog ein Mann vor Gericht, um Schadenersatz für Gesundheitsschäden zu erstreiten, die er sich beim Mitrauchen zugezogen haben wollte. Der Prozeß lief nicht besonders gut für ihn. Warum? Weil unser Mann selbst starker Raucher war!

Der chinesische Reistrick

Experimente mit Düsenantrieb

Fülle ein Glas, dessen Öffnung schmaler ist als sein restlicher Durchmesser mit ungekochtem Reis. Stich mit einem Messer ein paarmal hinein. (Du könntest dabei geheimnisvolle chinesische Zaubersprüche in einem eintönigen Singsang von dir geben.) Stich ein letztes Mal in den Reis und hebe das Messer langsam hoch: Das Reisglas steigt mit, es hängt an Messers Schneide!

Durch die ersten Stechereien schiebst und drückst du den Reis im Glas zusammen. Der zusammengedrückte Reis klemmt dann das Messer ein: Die Reibung der Reiskörner an der Messerklinge ist stärker als die Schwerkraft! (Mit ein bißchen Üben kriegst du schnell ein Gefühl fürs richtige Stechen!) Wenn du das Messer wieder herausziehen willst, drehe es ein bißchen hin und her.

Ein kleiner Reinleger

Handstand? Kopfstand? Allerhand!

„Willste mal sehen? Ich kann auf den Händen stehen!" tönt Goofy - und klemmt, bevor Micky gelangweilt abwinken kann, seine Hände unter die Füße!

Und das war noch nicht alles! „Spaß beiseite!" sagt Goofy. „Ich kann auf dem Kopf stehen!"

„Tja", denkt sich Micky, „seinen eigenen Kopf kann er sich ja nicht unter die Füße klemmen", und fordert: „Das will ich sehen!"

„Gern!" sagt Goofy „Wenn du dich gerade mal hier neben mich auf den Boden legst ..."

EINFACH ZAUBERHAFT

Tuch durchs Glas

Du brauchst für diesen Trick ein **Glas, das unten genauso breit ist wie oben, ein kleines Taschentuch und eine große Serviette.** (Die bei Zauberern sonst so beliebten Seidentücher sind hier fehl am Platze, sie sind zu glatt!)

Das sieht dein Publikum ...

1 Du steckst das kleine Tuch ins Glas!

2 Du breitest das große Tuch über das Glas und verschließt es fest mit einem Gummi.

3 **Du ziehst das kleine Tuch durch den Boden des Glases heraus!**

... und das sieht dein Publikum nicht!

In dem Moment, wo du das große Tuch über das Glas breitest, läßt du das Glas zwischen deinen Fingern nach unten kippen. Du hältst das Glas dann verkehrt herum und spannst den Gummi über den Glas**boden.**

Wenn du das Glas richtig greifst, geht das Kippen ganz von alleine. Bis alles sitzt: **Über einer weichen Unterlage üben!**

Walt Disneys

DÜSENTRIEB

Wettstreit der Erfinder

Bitte helfen Sie uns, Herr Düsentrieb, sonst verlieren wir übermorgen den alljährlichen Pfadfinder-Erfinderwettbewerb!

Den... was sagt ihr da?

D. DÜSENTRIEB ERFINDUNGEN FÜR JEDERMANN

D 96133

In diesem Jahr müssen wir gegen das Schwärmlein Haubenlerchen antreten, und die tollste Erfindung zum Wohle aller Pfadfinder wird dann prämiert!

Aha!

Nur ist uns bislang noch keine tolle Erfindung eingefallen, und... äh, na ja, Sie sind quasi unsere letzte Hoffnung!

Ein Wettkampf? Hm, ich muß sagen, das könnte ganz lustig werden!

Der Fairneß halber werde ich euch aber nur ein paar gute Tips geben, einverstanden?

Klasse!

Los, an die Arbeit! Wir haben keine Zeit zu verlieren!

Koautoren: **Kari Korhonen** (Story), **Torres** (Zeichnung)

Doch im Haupt-quartier...

Schlechte Nachrichten! Die Haubenlerchen haben die Erfinderin Rosi Rückelstück zu ihrem Ehrenmitglied ernannt, damit sie offiziell am Wettbewerb teilnehmen kann!

Na, wo was!

Gemein! Die schrecken aber auch vor nichts zurück!

Ich kenn' Rosi noch von früher! Mit der ist nicht zu spaßen!

Da gibt's nur eine Möglichkeit: Herr Düsentrieb wird **unser neues Ehrenmitglied!**

Von mir aus gern! Ich mache mich auch gleich ans Werk!

Es folgen zwei Tage intensivster Vorbereitung, bis schließlich...

Auf geht's, Jungs! Ich sage euch, die Palme des Sieges ist schon so gut wie unser!

Willkommen, Pfadfinder! So laßt uns denn ohne Umschweife beginnen und die Früchte eurer Arbeit begut-achten!

Ähem... unsere erste Erfindung ist eine Mütze für frostige Tage!

Der eingebaute Ofen sorgt für eine wohlige Temperatur, die den...

...Kopf stets angenehm warm hält!

Hust, röchel! Interessant, aber geht das nicht auch ohne Qualm? Sie verpesten ja die ganze Umwelt!

Unsere Erfindung kennt ein solches Problem nicht! Bitte sehr...

Ein mit Gas gefüllter Rucksack, der das Tragen von Lasten zum Vergnügen macht!

Schwere Wanderungen werden damit ab sofort zu einem Spaziergang!

Schön und gut, aber was passiert, wenn der Rucksack irgendwie beschädigt wird und das Gas entweicht?

PFIIIUU!

Es müßte ständig eine Gasflasche mitgeführt werden! Höchst unpraktisch!

Künstlerpech, Rosi! Aber vielleicht inspiriert dich ja meine nächste Erfindung!

Telefon-Gewinnspiel

Hey Kids,

Ihr steht auf coole Musik? Dann könnt Ihr jetzt was Tolles gewinnen. Denn nur für Euch gibt's meinen Kinder pingui Wagen mit einer super Micro Hifi Anlage: der **Panasonic** SC-PM 15 mit CD-Spieler, Tuner, Cassettenteil, Fernbedienung, 2 x 20 Watt und vielen Extras. Meinen Wagen mit der Anlage und mich gibt's 33 mal zu gewinnen. Einfach anrufen und viel Glück!

33 coole Kinder pingui Hifi-Wagen mit original Panasonic Hifi-Anlage

Kinder pingui – der Nachtisch, den man immer essen kann.

Einfach anrufen

0180-5 55 75

Teilnahmeschluß ist der 30. 4. 1998. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Auf den Boden stellen, Knopf drücken, und schon verwandelt sich diese Minischachtel...

...in ein Luxuszelt mit allen Schikanen! Hereinspaziert, die Herrschaften!

Oooh!

Fragt sich nur, ob es überhaupt sinnvoll ist, die Kinder mit so-viel Komfort zu verwöhnen...

Ich finde, zuviel Luxus verdirbt den Charakter, jawoll!

Wir geben auf! Nach welcher Art Erfindung suchen Sie denn?

Erfinden Sie etwas zum Thema Umweltschutz! Etwas Wichtigeres darf es für Pfadfinder nicht geben!

Aber ja! Und bei dieser alten Fabrik da drüben können wir gleich anfangen!

Herhören, Jungs!

Dieser Schornstein dort pustet tonnenweise Schadstoffe in die Luft! Wenn wir dafür einen wirksamen Rauchfilter erfinden, gewinnen wir den Wettbewerb unter Garantie!

Also, zuerst... und dann baue ich... danach...

Hm... ja, gar nicht dumm!

Bin in einer Stunde zurück, Kinder!

Bin in einer Stunde zurück, Kinder!

Und...

Seht mal, Männer! Herr Düsentrieb mit einem Filter!

Dieser Rauchfilter ist wirksamer als alle bisherigen... **huch!**

Bist du dir da wirklich so sicher, lieber Kollege?

Das... das ist **meine Erfindung!** Wo hast du die her? Gib's zu, du hast mich belauscht!

Pah! Als ob ich von dir irgend etwas lernen könnte! Lächerlich!

Ich finde deinen geistigen Diebstahl eher zum Heulen!

Ich seh' grad, daß ich doch was von dir lernen kann: Frechheit!

Werd nicht auch noch unverschämt! Verschwind lieber!

Das könnte dir so passen, du Hilfspfadfinder! Laß mich vorbei!

Auweia, die Leiter! Hätte nicht gedacht, daß der Schornstein so baufällig ist!

BRÖCKEL!

Wie sollen wir hier nur wieder runterkommen?

Hilfe!

Sehen Sie, der ganze Schornstein zittert! Als ob er jeden Moment zusammenbricht!

Was sollen wir nur tun?

Wir könnten den Rucksack mit Gas füllen und ihnen ein Seil raufschicken!

Oder besser noch, wir binden das Luxuszelt an die Leine und verwenden es als Rettungsballon!

So ist es doch noch zu was nütze!

Start frei für unsere aufblasbare, flugfähige Super-Luxus-Rettungsinsel!

Klettert aufs Dach, ihr zwei! Wir holen euch dann runter!

Seid ihr soweit? Dann alle **gemeinsam ziehen...**

Ähem... ich denke, Sie haben uns jetzt genug Kostproben Ihres Könnens gegeben!

Später...

Die Kinder haben heute viel über **Teamarbeit** gelernt!

Ja, und deshalb war Ihre Idee, den Preis **an beide Gruppen** zu vergeben, genau richtig!

Ich hoffe nur, daß auch unsere zwei Profis das einsehen...

ENDE

AQUAZONE

NEU

AQUANAUTS

STINGRAYS

AQUANAUTS

STINGRAYS

AQUANAUTS

6110 Aquaprotector
mit Spezialharpunen und Aquanaut. Ab 6 Jahren.

6180 Aqua-Voyager
mit Turbo Speeder, Magnet Andockfunktion, Saugtentakel, Aquanauten Team und Gefangenem. Ab 8 Jahren.

STINGRAYS

6160 Stingray Lobster

6140 Stingray Fighter
mit Kristall-Greiffunktion. Ab 6 Jahren.

LEGO SYSTEM

DISNEY aktuell

SPEZIAL

Disneys Hunde und Katzen

Das tierische Freundschafts-Thermometer

Wie ist das eigentlich mit Disneys Hunden und Katzen? Sind sie dicke Kumpels oder erbitterte Feinde? Das Freundschafts-Thermometer bringt es ans Licht!

Pluto hat manchmal Probleme mit Katzen. Die Katzen mögen ihn aber sehr gerne. Am liebsten zum Abendessen.

GRRR!

30 Minuspunkte, weil Pluto nicht als Katzenfutter enden will.

In „Susi und Strolch" erfahren wir, daß Katzen gerne mit Hunden spielen, wenn ihnen die Mäuse ausgegangen sind.

KREISCH!

50 Minuspunkte wegen kriegerischer Handlungen.

WAU! MIAU!

In „101 Dalmatiner" kämpfen Hunde und Katzen im selben Team.

12 Pluspunkte für die gleiche Fellfarbe.

In „Aristocats" kommt es ans Licht: Hunde und Katzen hauen gern mal auf die Pauke!

GRÖL!

25 Pluspunkte für gemeinsame Interessen

Wer 99 Dalmatiner-Welpen rettet, kriegt Muskelkater. Dieser Kater tut es trotzdem.

ÄCHZ!

28 Pluspunkte für heldenhafte Kooperation.

AHA!

In „Aristocats" sind die Katzen vornehm und gebildet.

Die Hunde in „Aristocats" sind das nicht.

5 Pluspunkte, denn Gegensätze ziehen sich an.

Dündideldum!

Wie man sieht, werden Hunde und Katzen manchmal die allerdicksten Freunde!

30 Bonus-Pluspunkte mit Sternchen.

Das Experten-Ergebnis:

20 Grad plus

Eine prima Freundschafts-Temperatur. Disneys Hunde und Katzen lieben sich (wenn sie nicht gerade Krach haben).

EV-MM 0698/2

Walt Disneys
MICKY MAUS

Lebensretter in Not

War echt eine tolle Idee, diesen Erste-Hilfe-Kurs mitzumachen! Jetzt sind wir auf alles vorbereitet!

Genau! Und mit dem Handbuch kann man sogar jemandem das Leben retten!

ERSTE-HILFE-KURS

D97106

WÜRG!

ÄCHZ!

KEUCH!

Oha!

Keine Panik, ich rette Sie!

Ein Erstickungsanfall... zum Kuckuck noch mal, wo steht denn da was?

Umpf!

PTUI!

Koautoren: **Sarah Kinney** (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Danke, mein Herr, danke! Sie haben mir das Leben gerettet!

Danken Sie nicht mir...

Eben! Mein Freund Micky und ich sind nämlich ein **Team!** Wir retten immer alles **gemeinsam!**

Na ja, äh... das stimmt!

Alsdann, auf Wiedersehen!

Und wenn Ihr Leben mal wieder in Gefahr ist, rufen Sie uns ruhig!

Halt!

Darf ich?

Wie? Öhm... ja, danke sehr!

O Mann, es schüttet wie aus Eimern!

Komisch! Ich merk' gar nichts davon!

Natürlich nicht! Ich lass' meinen Retter doch nicht naß werden!

Was denn, Sie schon wieder?

Das brauchen Sie wirklich nicht, Herr...

Höfli, Hektor Höfli!

Besorgen Sie sich mal einen größeren Schirm, Herr Höfli!

Egal! Es regnet nicht mehr! Gehen wir zum Angeln, Micky?

Lieber morgen, ich bin nämlich jetzt gleich mit Minni verabredet!

Hört, hört!

Später, bei Minni...

Sie wollte heute extra für mich einen Blaubeer-kuchen backen!

DING-DONG!

Hallo, Herr Maus!

Herr Höfli! Was machen Sie hier, und wem gehört dieses Luxusauto?

Mir! Ich bin nämlich recht wohlhabend!

Und da dachte ich, ich lade Sie heute abend ein!

N-nein! Minni und ich wollten mal zu Hause bleiben!

Stell dich nicht so an, Micky!

Aber... he?

Ich habe mir erlaubt, Ihnen Karten fürs **Theater** mit anschließendem **Festessen im Kichernden Kolibri** und **Tanz** zu buchen!

Blaubeerkuchen wär' mir lieber!

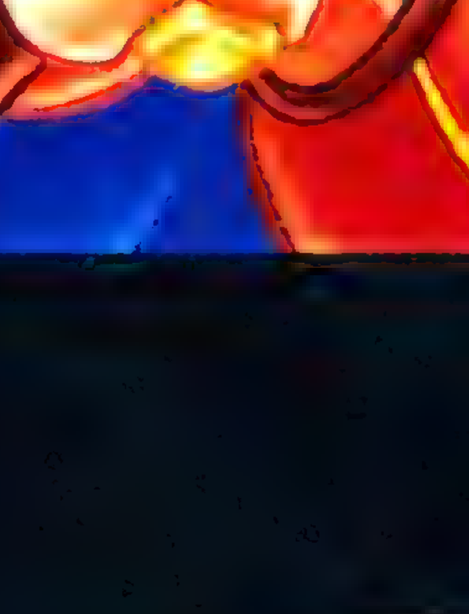
Bitte sehr! Für die Herzensdame meines Lebensretters!

Wie reizend von Ihnen! Ich muß sagen, Sie verstehen es, einer Dame eine Freude zu machen!

Dieser Schleimer! Ich hätte es Goofy überlassen sollen, ihn zu retten!

IN DER UNTERWELT GIBT'S
NUR PLATZ FÜR EINEN HELDEN.

HERCULES. DAS SPIEL.



WO HERCULES AUFTAUCHT, FLIEGEN DIE FETZEN. MIT DEM ZAUBERSCHWERT UND DER KRAFT EINES GIGANTEN ZEIGT ER DER UNTERWELT, WO'S LANGGEHT. EIN ACTION-SPIEL AUF 10 GÖTTLICHEN LEVELS MIT PACKENDEN ÜBERRASCHUNGEN. UND DU MITTENDRIN. DIE DEMO CD-ROM MIT AUSSCHNITTEN AUS ALLEN SPIELEN GIBT'S FÜR 5.- DM BEI DISNEY INTERACTIVE, POSTFACH 80 02 09, 81602 MÜNCHEN. WEITERE INFOS ZUM DISNEY INTERACTIVE PROGRAMM ÜBER HOTLINE (069) 297 77 77. WWW.DISNEY.DE.

AUCH ERHÄLTLICH FÜR PlayStation

Disney INTERACTIVE

Anderntags...

Chrrr!

Wach auf, Micky, du hast einen Mordsfisch an der Angel... he, was ist denn heute mit dir los?

 Umpf... ich bin bloß müde, weil ich soviel tanzen mußte! Herr Höfli hatte eine Kapelle für die ganze Nacht bezahlt!

Apropos... guck mal, wer da aufkreuzt!

Ich halt's nicht aus!

PATSCH!

Hallo, mein Bester! Ich dachte, ich könnte Ihnen beim Angeln vielleicht etwas zur Hand gehen!

Nein, nicht nötig, wir schaffen das schon allein! Außerdem...

Obacht!

Oje, zu spät! Jetzt weiß ich, wie sich ein Fisch im Netz fühlt!

Ich lasse Sie gleich runter, aber erst noch ein Foto... bitte lächeln, Herr Maus!

Genau! Zier dich nicht so, ist doch nur Spaß!

Bald...

Paß auf, ich weiß, wie ich den Kerl loswerde... und zwar lasse ich ihn **mein Leben retten!** Wir machen folgendes...

Gute Idee!

Raaah! Ich falle! Hilfe, rettet mich!

Er... er ertrinkt! Sie müssen ihm helfen!

Och, da lasse ich Ihnen gern den Vortritt!

Hiiilfe!

Sie machen das schon... **hepp!**

Aber ich kann...

...nicht schwimmen!

Wie bitte?

PLATSCH!

Seufz! Schon gut, Herr Höfli, ich rette Sie!

Blubber! Glucks!

Ertrinken... wo stand das noch? „Unter Aug'-in-Aug'-Starren" oder „Mund-zu-Ohr-Plaudern"?

Ist es zu glauben, Herr Maus? Sie haben mir eben schon wieder das Leben gerettet!

Was bedeutet, daß ich diese Klette immer noch am Hals habe... puh!

TOTAL verblüffend!

Da gucken alle blöd!

Der irre Nasenlöffel-Trick

Das hat die Welt noch nicht gesehen! Plötzlich bleibt ein Löffel an deiner Nase kleben! So funktioniert's: Nase unauffällig mit ein bißchen Spucke einreiben. Innenseite eines Metall-Löffels anhauchen. Kopf leicht nach hinten lehnen und Löffel andrücken. Jetzt den Kopf langsam und möglichst ruhig wieder in Normalstellung bringen – der Löffel bleibt an deiner Nase kleben!

Zwinker-Zwang

1.

2.

Kaum zu glauben!

Du kannst andere beeinflußen! Wenn du es willst, werden sie zwinkern.

Ein Strohhalm und eine Glocke sind alles, was du brauchst: Mit dem Strohhalm bläst du kurz einen Luftstrahl ins Auge deiner Testperson. Gleichzeitig läßt du eine Glocke erklingen. Die Testperson macht automatisch das Auge zu. Das Ganze einige Male wiederholen, bis es richtig sitzt. Schließlich reicht das Signal der Glocke. Deine Testperson wird die Augen schließen, ob sie will oder nicht. Auf dein Kommando wird gehört! Aber keine Sorge. Eine solche Dressur hält nicht sehr lange an.

EXTRA

FINGER-DOLCH

Durchdringt den Finger ohne Blutvergießen!

So funktioniert's:

1.
So werden die Teile des Dolchs zusammengesteckt.

2.
Zeige deinem Publikum zuerst, daß der Dolch tatsächlich mitten durch den Ring sticht! Benutze dafür den ersten Schlitz. Danach setzt du den Ring auf deinen Finger.

3. Stecke nun den Dolch in den zweiten Schlitz ...

... und steche langsam zu. Für dein Publikum sieht's aus, als ob die Klinge mitten durch deinen Finger sticht!

EV-MM 0698/3

Ein neuer Plan muß her, und so...

Ich hätte Sie zum Dank lieber in die **Goldene Gans** eingeladen, aber wenn Sie dieses Hamburger-lokal bevor-zugen...

MAMMUT-BURGER

Mit Grund... ah, da kommt Goofy ja schon!

Also dann... Start frei!

Da, das Zeichen! Jetzt Bleifuß und voll drauf!

Aber Obacht, ich soll Micky ja nicht echt überfahren!

BSSSS!

RÖÖÖHR!

Autsch!

Hihi, Goofy macht das echt toll! Sieht wirklich überzeugend aus!

WROMM!

Vorsicht, Herr Maus, der Wagen da vorne!

Ich, äh... bin vor Schreck wie gelähmt! Retten **Sie** mich!

WROAMM!

Aber... ja, was macht Goofy denn da?

Weg hier, Höfli!

I-i-ich...

2980

QUIIIETSCH!

Verflixt, so war das nicht gedacht!

Zur Seite, sag' ich!

RÖÖÖÖHR!

Goofy!

WUPP!

KARACH!

Tut mir leid, aber da war eine Wespe und...

Kein Problem! Da Sie mit Herrn Maus befreundet sind, zahle ich den Schaden!

Und ich werd' Höfli nie los... seufz!

He! Da ist das Vieh ja schon wieder!

Aber ich krieg' sie!

Tu's nicht!

WAPP!

Urgks!

Oh, äh... das tut mir leid!

Das braucht es gar nicht!

Ich reagiere **allergisch** auf Wespenstiche! Ohne Sie wäre ich jetzt tot!

Hurra!

Und so...

Sieht aus, als hätte es sich für dich echt gelohnt, den Erste-Hilfe-Kurs mitgemacht zu haben!

O ja! Und ich hab' gleich gesagt, daß man mit dem Handbuch Leben retten kann!

ENDE

Hey!!! Hol' Dir die 8 super-heißen Pop-Star-Sammelkarten von

Jetzt auf jedem Milky Way® Crispy Rolls-Mehrpack EINE: CAPTAIN JACK...JULIAN... THE BOYZ...HUMAN NATURE...BLÜMCHEN... ETERNAL...SOEEZER...WORLDS APART...

Milky Way

Der Hit von Milky Way®!

Jetzt Pop-Star-Sammelkarten – mit den heißesten News – auf jeder Rückseite des Crispy Rolls-Mehrpack.
Und, wie wär's, soll nicht mal Deine Lieblings-Band an Deiner Schule spielen? Für Dich. Für Deine Freunde – und Deine Lehrer müssen zuhören? Um die Schulparty zu gewinnen, stell' Dir vor, Du könntest einen Tag mit Deinem Lieblingsstar verbringen... was würdet ihr machen? Schreib's heute noch auf und mit etwas Glück bist Du vielleicht morgen schon der Star Deiner Schule! – Aber nur mit Crispy Rolls von Milky Way®.

MACH' MIT!

MILKY WAY® VERLOST FÜR DEINE COOLE SCHUL-PARTY DEINE LIEBLINGS-BAND!!!

Hier reinschreiben, ausschneiden, in einen Umschlag stecken oder gleich auf ne Pop Star Karte schreiben – und ab die Post bis zum 31.03.98 an
Milky Way®, Postfach 50 11 27, 22711 Hamburg.
Vergiß bitte nicht Deinen Namen, Deine vollständige Adresse, Dein Alter, Deine Schule und Deine Klasse sowie die Band, die für Dich spielen soll, anzugeben!!!

Mit meinem Lieblingsstar würde ich

MW 1 01 98

TIERFREUNDE

Nur echt mit Rüssel

Afrikanische Dickhäuter

Luftige Ohren:
Wenn in Afrika die große Hitze ausbricht, wedeln die Elefanten nur mal schnell mit den Ohren! Denn wer so große Ohren hat, kann sie wie Fächer benutzen, die kalten Wind machen.

Von Kopf bis Fuß elefantös!

Dickbauch:
So eine Wampe kommt nicht von alleine. Ein Elefant, der satt werden will, muß am Tag 150 kg Grünzeug pflücken und 80 Liter Wasser trinken.

Bombenschwer:
Ein ordentlicher Elefant bringt an die 6.000 kg auf die Waage.

Blödes Elfenbein:
Da wären die Elefanten froh, wenn die Menschen nicht so scharf auf ihre Zähne wären. Wer also Elefanten mag, findet Elfenbein-Schmuck genauso doof wie sie.

Kräftige Zähne:
Elefanten haben die längsten Zähne aller Tiere. Bullen-Stoßzähne sind so lang wie ein normales Auto.

Die Ultra-Nase:
Was kannst du mit deiner Nase machen? Riechen! Die Nasenlöcher aufpusten! Das war aber auch schon alles.
Ein Elefant kann mit seiner Rüssel-Nase:
- 10 Liter Wasser aufsaugen
- sechs Meter hoch greifen
- einen Groschen aufheben
- Baumstämme tragen
- schnorcheln
- streicheln
- draufhauen

und ganz toll riechen!

Leisetreter:
Die dicken Elefanten-Füße sind so gut gepolstert, daß sie ganz leise auftreten können.

6 m

Hast du gewußt, daß ...?

... die riesigen Elefanten viel kleiner sind als ihre Vorfahren? Der Ur-Elefant, das Mammut, war 1,5 Meter höher als die heutigen Elefanten.

... Elefanten eine halb so dicke Haut haben wie Flußpferde? Die Haut von Flußpferden ist 4 cm dick!

4 cm

Jumbologie

4 große Elefanten-Wahrheiten

1. *Elefanten haben keine Angst vor Mäusen!*
2. *Elefanten können sich an fast alles erinnern.*
3. *Alte Elefantenbullen wandern an einen bestimmten Ort zum Sterben. Das ist der Elefanten-friedhof.*
4. *Elefanten werden oft 60 Jahre alt, manchmal sogar 80.*

Jumbo hieß übrigens ein berühmter Elefant des Zirkus Barum

ACHTUNG, RIESENBABY!
Elefanten-Babys sind die schwersten Babys aller Land-Säugetiere. Gut 100 kg haben sie schon drauf, wenn sie das Licht der Welt erblicken!

Foto-Quiz: 4 mal zähes Leder!

Die Dickhaut dieser Tiere ist gegen Hitze, Kälte, Wasser und Trockenheit gewappnet. Welcher Bildausschnitt gehört zu welchem Tier?

A B C D

1. Krokodil
2. Flußpferd
3. Nashorn
4. Elefant

Lösung: 1-D, 2-C, 3-B, 4-D

Fotos: Okapia (3), PhotoPress (3)

EV-MM 0698/4

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Giganten des Geistes

Koautoren: **Pat Block** (Story), **Torres** (Zeichnung)

Später...

AUSGANG

„DER GROSSE" FALTINI ZEIGT: DIE MACHT DES GEISTES ÜBER DIE „MATERIE"

Eigentlich ganz einleuchtend, was der Mann gesagt hat!

Da kriegt man gute Lust, es selbst mal auszuprobieren!

Zum Beispiel an dem Wagen dort!

Mit reiner Willenskraft werde ich ihn in Bewegung setzen!

Es klappt! Ich hab's...

...ja gewußt!

VROOOM!

In mir schlummern ungeahnte Fähigkeiten!

Hehe! Gemopste Äpfel schmecken am besten!

Sieh an, Nachbar Zorngiebel wildert in meinem Garten!

Da ist es wohl erlaubt, im Geiste zum Rechen zu greifen!

Hahaha!

WAPP!

Auu!

Direkt eingebildet könnte einer werden, der über solche Fertigkeiten verfügt! Ich natürlich nicht...

...wo ich doch von Natur aus eher still und bescheiden bin!

Jungs, kommt runter, und seht euch an, was für **ein Geistesriese** euer Onkel ist!

Mein Wille genügt, um diesen Löffel zu verbiegen!

Nur fragt man sich...

Dauert's noch lange? Wir sind schon müde vom Zusehen!

Dann macht die Augen zu, und stört mich nicht beim Wollen!

Ausgerechnet jetzt klemmt's! Da hilft nur nachhelfen, sonst lachen sie mich ewig aus!

KNIARKS!

Tataa!

Ganz, ganz toll, doch!

Nach der **Aufregung** brauch' ich ein Glas Milch gegen das Nerven-flattern!

Was verspricht er sich von dem Blödsinn?

Eindruck will er schinden!

So zu tun, als hätte er Superkräfte! Kindisch!

DA BRAUT SICH WAS ZUSAMMEN!

PC CD-ROM

ZUTATEN:

- Komplett in Deutsch
- Interaktive Story (Die Odyssee)
- Spielesammlung
- Spielstände speicherbar
- Viele bekannte Figuren aus dem Asterix-Universum
- Sprachausgabe
- Sound FX
- Lexika mit verschiedenen Suchmöglichkeiten
- Umfassende Begriffsammlung aus der Asterixwelt

Ein Produkt von

Fun Online

http:\\www.egmont.de

© 1997 LES EDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO

Moment... und wenn wir ihn dazu bringen, daß er echt daran glaubt? Das wär' ein Heidenspaß, oder?

Au ja!

Du, kann dein Wille auch die Glotze anwerfen?

Das, äh... müßte ich erst mal ausprobieren!

Tatsächlich! Ein Gedanke genügt!

ZUCK!

...das Wetter...

Und das Wägelchen in Schwung bringen, was ist damit?

Hm...

Super! Du bist Spitze!

ZISCH!

Eben! Mit so einem Onkel läßt sich gut prahlen!

Ja, wir platzen fast vor Lach... äh, vor Stolz!

Ich bin ein **Genie,** ein **Gigant des Geistes!**

HUIFF!

Und gleich morgen fang' ich an, reich und berühmt zu werden!

Als die Kinder am nächsten Morgen vergeblich auf ihren Onkel warten, ahnen sie noch nicht, was sie angerichtet haben...

Wo bist du?

Der gibt bestimmt irgendwo mit seinen „Kräften" an!

Fein! Dann können wir beim Frühstücken fernsehen!

Ich würd' ja zu gern sehen, wie er sich zum Affen macht!

...betritt er nun das Seil!

„...hindert, vom Seil zu stürzen? Dies wäre wirklich eine Sensation!"

Es ist kinderleicht, weil ich das Seil gar nicht verfehlen kann!

Kann man es glauben, wenn er behauptet, daß allein die Kraft seines Willens ihn daran...

Onkel Donald!

Aah!

Ooh!

Es sei denn, ich will! Und jetzt will ich, um die Sache spannender zu machen!

WOTSCH!

Ha! Da stockt den Leutchen der Atem!

Hallo, Jungs! Toll, was?

Hör auf!

HOPS!

ZOING!

ZOING!

Wenn dir was passiert, sind wir dran schuld! Komm wieder rein!

Was heißt, ihr seid schuld?

Na, weil du doch gar...

...keine besonderen Kräfte hast!

Wir haben nur so getan, um dich auf den Arm zu nehmen!

Was?

Hi-Hiiilfe!

Hättet ihr mir das nicht später sagen... **aaah!**

ZISCH!

Kreisch!

SPROING!

KLIRR!

VARIETÉ

AUSGANG

DER GROSSE FALTINI ZEIGT: DIE MACHT DES GEISTES ÜBER DIE MATERIE

Raaaaah!

Was glauben Sie, verehrtes Publikum, wird gleich mit diesem Löffel geschehen?

WUUSCH!

Nichts! Das Besteck bleibt heil... im Gegensatz zu Ihnen, wie Sie gleich merken werden!

ENDE

TEST

TOCK-TOCK-TOCK...

HAST DU EINEN VOGEL?

Piept es bei dir im Oberstübchen, oder bist du von allen guten Vögeln verlassen? Mach diesen Test und erfahre, ob du eine Meise hast oder einen Klapperstorch oder vielleicht nur Stroh im Kopf!

1 ***Welches Schulfach magst du am liebsten?***

- Gar keins
- Transsilvanisch
- Mathematik

2 ***Liest du gerne Comics?***

- Na klar! Besonders die, die nach Erdbeer riechen.
- Nein, ich mag lieber langweilige Bücher ohne Bilder.
- Ja, vor allem in der Schule und auf dem Klo.

3 ***Eines Morgens steht im Garten ein Nashorn. Was tust du?***

- Ich rufe beim Zoo an und frage, ob ein Weggelaufen ist.
- Ich nehme meine Wasserpistole und [illegible]
- Ich frage Mama, ob ich [illegible]

4 ***Auf einer Urwaldexpedition fliegt dir ein Papagei zu. Welche Worte bringst du ihm zuerst bei?***

- Schnitzel mit Pommes frites
- Ich heiße Boris Becker
- Hallo! Hallo!

5 ***Wie stellst du dir den Südpol vor?***

- Wie ein riesengroßes Osterei
- So kalt wie eine Tiefkühltruhe
- Wie Nordpol, Westpol und Ostpol natürlich

AUSWERTUNG:

Welches Symbol hast du am häufigsten gewählt? Schau darunter nach, wie es um deinen Vogel steht.

Du hast eindeutig einen riesengroßen Vogel: einen australischen Strauß. Dieser Vogel labert dir ganz schön die Ohren voll, und du glaubst ihm jedes Wort. Dagegen ist gar nichts einzuwenden, aber du solltest etwas mißtrauischer sein, sonst bindet dir dein Vogel noch einen Bären auf!

Herzlichen Glückwunsch, du hast einen tollen Vogel! Er hat die Größe eines Kanarienvogels und reißt seinen Schnabel nicht zu weit auf. Dafür leistet er dir Gesellschaft und bringt deine Fantasie zum Blühen. Mit so einem Kumpel wird das Leben nie langweilig. Also sei nett zu ihm!

Nichts zu machen, dein Vogel ist ausgeflogen. Bei dir piept es überhaupt nicht. Du bist klug und vernünftig und hast vermutlich keine Ahnung, wie lustig Vögel sind. Vielleicht solltest du dir einen Vogel zulegen? Es kann ja ruhig eine gelehrte Eule sein. Hauptsache, er kann fliegen!

EV-MM 06987

COMPUTER MAUS

Volle Spielepower!

Schon über eine Million Videospiel-Fans in Deutschland sind PlayStation-Besitzer. Doch die meisten Spiele, so klagen viele, sind nicht für Jüngere gedacht. Micky Maus hat mal nachgeforscht und vier Spiele ausgesucht, die auch Jüngeren garantiert Spaß machen werden. Nicht zu schwer und nicht zu leicht, witzig und spannend.

Crash Bandicoot 2

Jetzt kann der Wüstenfuchs sogar fliegen. Das ist auch gut so, denn der verrückte Wissenschaftler N. Brio versucht noch einmal, die Welt zu erobern. Der erste Teil war schon der absolute Hit auf der PlayStation, doch der zweite setzt noch richtig einen drauf. Ein Spiel, das dich herausfordert, ohne unfair zu sein. Selbst Anfänger haben gleich eine Chance.

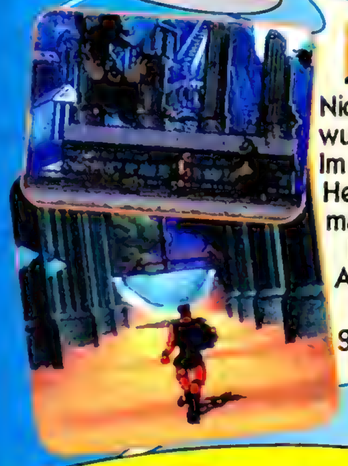
SPICE WORLD

Voll mitmischen im Leben der Stars und der Starmacher - das bietet das niegelnagelneue „Spice World". Da kann man so richtig selbst Star sein bei Fernsehauftritten oder bei Interviews. Du kannst die berühmten Spice Girls nach deinen Vorstellungen tanzen lassen, deine eigene Musik komponieren oder die neuesten Videoclips der fünf Mädchen ansehen. MTV als Videospiel, ziemlich cool.

SPEZIAL

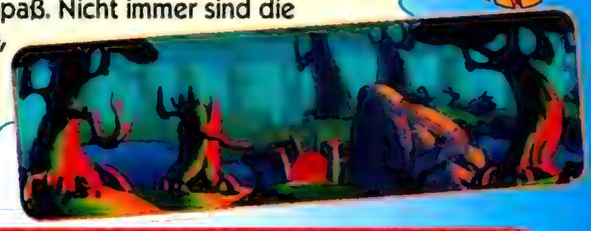
MICKY'S WILD ADVENTURE

Genau das richtige Spiel für Micky Maus-Fans! Laß dich von Micky durch seine unglaubliche Filmkarriere begleiten. Doch nicht nur Filmausschnitte erwarten dich, sondern auch jede Menge Action durch fantastische Disney-Levels. Schön anzusehen, toll zu spielen und super Musik entführen den Spieler in Mickys verzauberte Welten, die von den Disney-Künstlern selbst geschaffen wurden.



DISNEYS HERCULES

Nicht nur die Kinoleinwände, sondern auch die PlayStation wurden vor Weihnachten heldenhaft erobert von Hercules. Im Videospiel braucht man aber nicht nur zuzuschauen wie Hercules versucht, seine Heldentaten zu vollbringen, sondern man kann ihm helfen. Totale Action in Super-Grafik garantieren lang anhaltenden Spielspaß. Nicht immer sind die Aufgaben leicht zu lösen, aber wahre Helden geben ja nicht auf, oder?



Rätseln und gewinnen!

Möchtest du eine von 25 PlayStation von Sony gewinnen? Dann laß deine grauen Zellen rotieren und löse das Rätsel.

Von oben nach unten!

1. Anderes Wort für Feier, Fete
2. Gorillas und Schimpansen gehören zu dieser Familie
3. Köln ist eine, aber auch Berlin oder München
4. Anderes Wort für brav oder lieb
5. In Indien wohnt ein Mann, der ist ...
6. Mitten am Bauch hat jeder Mensch einen Bauch...

1	2	3	4	5	6
	L	Y	T	T	O

Wenn du das Rätsel richtig lost, erfährst du in der oberen Zeile das Losungswort. Schreibe es auf eine Postkarte und schicke sie an:

Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag
„Compumaus"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Österreich:
Egmont Verlag
„Compumaus"
Wienerbergstr. 31-39
1120 Wien

Schweiz:
Egmont AG
„Compumaus"
Postfach 20
8308 Illnau/ZH

Einsendeschluß: 20.2.98

Teilnahmebedingungen:
Mitmachen dürfen alle Freunde der Micky Maus ausgenommen Mitarbeiter der Verlage und deren Angehörige. Gehen mehr richtige Lösungen ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Gewinne können nicht umgetauscht oder in bar ausgezahlt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

EV-MM 0698/5

Walt Disneys

DONALD DUCK

Kampf ums goldene Schaf

Was bisher geschah:

Donald kauft auf einer Auktion ein Kettenhemd, das aus goldener Wolle hergestellt wurde. Es gehörte einst dem schottischen Lord von Windysac, der auf einer griechischen Insel Schafe mit goldenem Vlies gefunden hatte. Donald und die Neffen fliegen nach Griechenland und finden die Insel tatsächlich. Doch beim Versuch, eines der goldenen Schafe zu fangen, verletzt Donald versehentlich eine alte Frau. Diese gibt sich als Hexe aus und will zur Strafe Donald in eine Kröte verwandeln ...

Die Leute glauben das nur, weil ich mit Sälbchen und Tinkturen handle, die ich nach geheimen Rezepten herstelle!

Aber was führt euch eigentlich auf diese Insel? Wir hatten hier noch nie Touristen!

Wir, äh... wir hörten von goldenen Schafen...

Verstehe! Und ich denke, ich kann euch behilflich sein, meine Freunde!

Ach ja?

Ja! Diese Tinktur lockt garantiert jedes Schaf an!

Und noch ein guter Rat... hütet euch vor den Hirten!

Wenig später...

So, jetzt kommen gleich die Goldlöckchen angetrabt!

Mit dem Mief lockst du eher eine Stinktierherde an!

Wartet's nur ab! Juchhuu, ihr Süßen! Hierher, zum guten Onkel Donald!

Wetten, die Schafe nehmen gleich alle Reißaus? Die Tiere sind nämlich ausgesprochen sensibel!

Von wegen! Angedackelt kommen sie wie die Schoßhündchen! Das Stinkewasser wirkt doch!

Ich hab' halt auch ein anziehendes Wesen, hihi!

Sind sie nicht goldig?

Keine Sparwitze jetzt, Onkel Donald! Laß uns lieber verschwinden!

Ihr habt recht! Schnell zurück zum Flieger, bevor uns die Hirten bemerken! Denen möcht' ich nicht in die Arme laufen!

Schon passiert! Schau mal, da!

Du wagst es, unsere Schafe zu stehlen?

Stehlen? Aber nein, der Eindruck täuscht, glauben Sie mir! Die Tierchen sind mir, äh... zugelaufen!

Wer so zittert, der lügt!

Ähem... also, äh... zugegeben, wir sind wegen der Schafe hier... weil wir hofften, Sie würden uns eins davon, äh... verkaufen, ja?

Nix ja!

Wer ein Schaf haben will, muß im Kampf gegen den stärksten unter uns Hirten bestehen! Und der bin zufällig ich!

Was Sie nicht sagen, ein Kampf? Der, äh... Preis ist mir freilich etwas zu hoch! In diesem Fall dürfen wir uns verabschieden und...

Du bleibst und **kämpfst!**

Und wenn er verliert?

Oh!

Heißgeliebt von coolen Typen...

Kinder Em-eukal Vitamin Hustenbonbons. Schmecken toll nach Wildkirsche. Da steckt vieles drin, was in der Hustenzeit gut tut: 5 gesunde Vitamine, kühlendes Menthol und starke Lakritze-, Malz- und Kräuterextrakte. Erhältlich in Apotheken und Drogerien.

Die tun gut bei Wind und Wetter.

http://www.soldan.com

I-ich versuche, ihn so lange wie möglich abzulenken, und ihr macht euch inzwischen aus dem Staub!

Aber was wird dann aus dir?

Laßt nur! Ein erfahrener Hasenfuß wie ich findet immer ein Nadelöhr, durch das sich schlüpfen läßt!

Hoffentlich!

Fang mich, wenn du kannst!

Kein Problem!

Glaubst du! Aber rohe Kraft hat keine Chance gegen...

...Intelligenz und Geschick... hoppla!

Hahaha!

Tja, passieren kann das jedem... nur mir passiert's leider immer zur Unzeit!

Huahua!

Uff!

Oh!

Die Schlaf-pfeile!

Auaaaaa!

Wie... wird mir?

Blümerant, oder?

Und hopp!

Umpf!

Meine Schäflein, bitte!

Ein Schaf, ja?

Such dir eines aus, und dann verschwinde, Fremder!

Das gefällt mir, weil es so lammfromm guckt!

Doch...

Es will nicht! Stur wie die Wand, das Biest!

In dem Fall gehört es den Regeln nach wieder uns!

Das haben wir gleich! Ein paar Tropfen hiervon...

...und das gute Tier wird folgsam wie ein Lamm, hihi!

Eine Zaubertinktur! Betrug!

Die hat er sicher von dieser alten Hexe!

Still, sonst verwandelt sie uns in Kröten!

Bald, hoch in den Lüften...

Ich gebe über Funk Bescheid, damit man mich bei meiner Rückkehr gebührend feiern kann... falls ich den Kasten in Gang kriege!

Man kriegt, und deshalb...

Was sagt ihr nun? Der Bürgermeister persönlich wird mich im Rathaus empfangen! Eine **Sensation** nennt er meine Entdeckung!

Deine? **Unsere!**

In Entenhausen...

RAT-HAUS

Hmpf! Ihr Neffe scheint sich zu verspäten, Herr Duck!

Kein Wunder! Pünktlichkeit war noch nie seine Stärke!

Der Bock bockt wieder!

Und ich weiß auch, warum!

HEUTE SONDERSCHAU: SCHAFE AUS ALLER WELT

LANDWIRT-SCHAFTS-AUSSTELLUNG

Die Tinktur ist verduftet! Aber zum Glück hab' ich noch jede Menge Nachschub!

Gleich darauf...

Da staunen Sie, was, Herr Bürgermeister?

Ooooh!

Für diese Leistung winken Ihnen höchste Würden! Ich denke da an eine Ehrenbürgerschaft...

Was ist das für ein Lärm?

Himmel hilf!

Haha! Typisch Donald... immer für **eine Katastrophe** gut!

Bääääh!

Bääääh!

Määääääh!

Die Viecher sind nicht zu halten! Sie laufen alle zu dem Knaben dort!

Du liebe Güte!

Die Tinktur!

Hiiilfe!

O nein! Was hat Ihr Neffe da bloß angerichtet!

Das ist erst der Anfang!

KLIRR!

SCHEPPER!

I-ich traue meinen Augen nicht!

Ich bin dergleichen durchaus gewohnt!

QUIETSCH!

KAROMMS!

Das blanke Chaos!

KRACH!

Ja, doch ich muß sagen, dieses Mal hat sich Donald gewissermaßen selbst übertroffen!

SPLITTER!

BÄÄÄÄH!

Und er ist nirgends zu finden!

So langsam, wie er sonst ist, so schnell ist er, wenn's ans Flüchten geht!

Wochen später...

Sag, was du willst, aber eines muß man dem Burschen lassen... mit Schafen kann er umgehen!

Tscha! Von der Sorte findest du hier in Australien keinen zweiten, das steht fest!

Er soll ja eine dunkle Vergangenheit haben! Man munkelt da was von schwerem Vandalismus!

Schert mich wenig! Die Schafe lieben ihn, also kann er ein so schlechter Kerl gar nicht sein!

ENDE

ZUM GLÜCK GIBT'S "KRATTS SAFARI"!

Chris und Martin Kratt machen aus jedem Nachmittag ein tierisches Abenteuer. Kratts Safari - wilde Tiere hautnah.

Montags bis freitags um 15.45

Fernsehen mit Happy End.

super RTL

SUPER RTL Hotline 0130 1111

SPASS TV

6.2. bis 12.2.

Superman II – Allein gegen alle

Di. 10.2. 98
20:15 Uhr

Durch eine Atomexplosion im All werden drei Schurken befreit, die über die gleichen Kräfte verfügen wie Superman. Gemeinsam mit dem Gauner Lex Luthor wollen sie die Erde in ihre Gewalt bringen. Superman ist zunächst machtlos, denn er hat Lois Lane seine wahre Identität gestanden und dadurch vorübergehend seine überirdischen Kräfte verloren.

Wer ist Superman

Die aus den 30er Jahren stammende Comic-Figur kam Ende der 70er Jahre als Realfigur auf die Leinwand. In den insgesamt vier Kinofilmen wurden die Heldentaten des „Superman" von Christopher Reeve dargestellt. Der 1952 geborene Reeve wurde dadurch weltberühmt. Seit einem tragischen Reitunfall im Jahre 1995 ist der beliebte Schauspieler querschnittsgelähmt; spielt aber vom Rollstuhl aus bereits wieder kleine Rollen.

Die Fälle der Shirley Holmes

„Der Fall der Möchtegernhexe"

Als Urgroßnichte des cleveren Detektivs tritt die 12jährige Shirley Holmes in dessen Fußstapfen. Sie besitzt den gleichen kriminalistischen Spürsinn wie ihr Vorfahre und entwickelt sich zu einer Meisterdetektivin. Angetrieben durch ihre große Neugier geht sie jedem Geheimnis auf den Grund. Diesmal entlarvt sie eine Hexe, die vielleicht gar keine ist.

Neue Folgen

Sa. 7.2. 98
13:30 Uhr

Fantasy-Film

super RTL
Sa. 7.2. 98
20:15 Uhr

Der Drachentöter

Ein gefährlicher Drache versetzt das Urland in Angst und Schrecken. Jedes Jahr muß ihm eine Jungfrau geopfert werden. Um den Drachen zu besiegen, bittet der junge Valerian den weisen Magier Ulrich und seinen Zauberlehrling Galen um Hilfe. Was die beiden noch nicht wissen: In Wirklichkeit ist Valerian eine wunderschöne Frau, die um ihr eigenes Leben bangt.

Fr. 6.2. 98
16:55 Uhr

Mit Peter Lustig

Raumschiff Erde

„Warum steht die Venus so früh auf?"

„Willkommen an Bord unseres Raumschiffs Erde". Mit diesen Worten begrüßt Peter Lustig die Zuschauer seiner Sendung, in der er den Geheimnissen des Weltalls nachgeht. Wer weiß zum Beispiel, daß wir in diesem Augenblick mit 107.000 Kilometern pro Stunde durch den Weltraum rasen? Oder warum es Tag und Nacht gibt? Warum Sommer und Winter? Auf diese und andere Fragen hat Peter Lustig immer eine Antwort.

Zeichentrick-Serien

„Casper"

RTL
Sa. 7.2. 98
11:25 Uhr

Der kleine Casper ist viel lieber freundlich als fürchterlich, und er macht lieber Späße, als zu spuken. Als eines Tages die 12jährige Kat mit ihrem Vater, einem Spezialisten für übersinnliche Phänomene, in die alte Villa zieht, freundet sich Casper mit Kat an. Zusammen erleben die beiden die aufregendsten Abenteuer.

Superman III
Der stählerne Blitz

Di. 17.2. 98
20:15 Uhr

Wildnis pur

VOX
So. 8.2. 98
19:15 Uhr

Die meisten Tierbabys im südafrikanischen Busch kommen in der Regenzeit zur Welt. Mit dem ersten Regen wird das erste kleine Gnu geboren, das sich nur recht wackelig auf den Beinen halten kann. Eine Gepardin behält ihr Junges zwei Jahre lang in ihrer Obhut, um ihm ausgefeilte Jagdtechniken beizubringen. Und ihr erfahrt, wie es anderen Jungtieren in ihren ersten Lebenstagen ergeht.

RTL
Sa. 7.2. 98
10:35 Uhr

„Der nigelnagelneue Doug"

Doug und Judy haben eine verrückte Idee: Sie wollen einen Wettbewerb ganz besonderer Art starten. Da keiner der beiden zulassen will, daß das Baby der Familie auch nur ansatzweise so wird, wie der andere, wollen sie die Persönlichkeit des Babys beeinflussen – jeder auf seine Art.

Disney-Club – Coole Sache

DONALDS LACHPARADE

Witz der Woche:

Verkehrszählung: Ein Polizist überreicht dem millionsten Fahrer einen Scheck über 5000 Mark. „Was machen Sie denn nun mit Ihrem Geld?" fragt der Lokalreporter. „Den Führerschein!" antwortet der Fahrer. Sagt seine Frau auf dem Beifahrersitz: „Glauben Sie ihm kein Wort. Mein Mann redet immer Unsinn, wenn er betrunken ist!" Ruft die Oma vom Rücksitz: „Ich habe ja gleich gesagt, das mit dem gestohlenen Auto fällt auf!"

Diesen tollen Witz schickte uns Conny aus Thomasburg. Als Dankeschön bekommt sie die exklusive Donald-Armbanduhr.

Ein Mann will in einer Tierhandlung einen Vogel kaufen. Der Verkäufer preist einen Kanarienvogel an. „Aber hören Sie mal", sagt der Kunde empört, „der Vogel hat ja nur ein Bein!" – „Na, was wollen Sie denn, einen Sänger oder einen Tänzer?"
Miriam aus Wuppertal

Herr Meier will in den Bus einsteigen, dabei tritt ihn ein Fahrgast. Darauf sagt Herr Meier: „Können Sie nicht woanders hintreten?" Darauf der andere: „Dann können Sie aber für längere Zeit nicht mehr sitzen!"
Florian aus Kleinwallstedt

Zwei Häftlinge wollen aus dem Gefängnis ausbrechen. Dazu müssen sie über 100 Mauern klettern. Bei der 99 Mauer angelangt, sagt der eine: „Ich kehr' um, ich kann nicht mehr!"
Kevin aus Bad Bergzabern

„Du siehst so traurig aus, was ist denn los?" – „Ich habe ein Buch gelesen, das hatte einen traurigen Schluß!" – „Wie heißt es denn?„ – „Es war mein Sparbuch!"
Andreas aus Erkrath

Eine Kerze sagt zur anderen: „Wollen wir heute abend zusammen ausgehen?"
Kirstin aus Kirchheim

Fragt der Lehrer: „Wer kennt eine alte Bauernregel?" Meldet sich Fritzchen: „Sind die Hühner platt wie Teller, war der Traktor wieder schneller!"
Angelika aus Mörfelden

Fragt ein Mann im Musikgeschäft: „Haben Sie Klavierstücke?" „Nein, wir verkaufen nur ganze Klaviere!"
Hannah aus Marburg

Die Lehrerin gibt die Hausaufgaben auf. Auf Seite 26 Aufgaben 1–9 und auf Seite 27 die Aufgaben 4 a–f. Die Liste, die an der Tafel steht, nimmt kein Ende. „Mein armer Papa!" seufzt da Sabinchen.
Silvia aus München

Meine Güte – ein Herzschlag wie ein Uhrwerk!

Zwei Mücken fahren Motorrad. Die eine setzt sich eine Sonnenbrille auf. Fragt die andere verwundert: „Warum machst du das? Die Sonne scheint doch gar nicht!" „Ach weißt du, das Ungeziefer ist so lästig!"
Thomas aus Kissaberg

„Du bist ein Ferkel", sagt der Vater, „du weißt ja, was das ist." „Klar", sagt Traudl, „das ist das Kind von einem Schwein!"
Christoph aus Fellbach

Ein Hobbyfotograf im Elektrogeschäft: „Ich hätte gerne fünf kaputte Glühbirnen!" „Wozu denn das?" fragt der Verkäufer. – „Ich möchte mir eine Dunkelkammer einrichten!"
Stefanie aus Schweinhausen

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D–70146 Stuttgart. Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

EV-MM 0698/6

NEUES AUS ENTENHAUSEN!

Freundschafts-EXTRA:

Der Rosen-Ring

Echt versilbert!

Fotos: O. Graf

Brandheiße Infos und Super-Gewinn-Quiz rund um

Aaron Carter

Die neue MINNIE gibt's am 3. Februar

Kampf um das rote Ei

Wozu eigentlich braucht man ein rotes Hühnerei, in dem ein Wüstenhahn heranwächst? Wenn ein Mann wie Onkel Dagobert so sehr dahinterher ist, als ginge es ums nackte Leben, muß es wohl ungeheuer wichtig sein. Aber warum nur rennen alle Wüstenbewohner in panischer Furcht davon, wenn man sie auch nur danach fragt, wie man an ein rotes Hühnerei kommt?

Witzig! Spannend! Cool!

ABENTEUER TEAM Band 28

Impressum:

© DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien; in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz. Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag:0711/7971-508; Internet: http://www.ehapa.de; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 23 33, für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/721 90 70, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 0222/91 07 63 05, Fax. 0222/8 15 66 91.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

TOTAL verblüffend

Extra:

3D SPEZIAL

Comics und Fotos in der dritten Dimension!

Bilder wie zum Anfassen!

16seitiges 3-D-Comic-Heft

3-D-Comic-Brille

Unglaubliche 3-D-Fotos

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel.